





Klaus-Jürgen Wrede

Mini 4

Carcassonne Minas de Oro

¡¡¡ORO!!! Hay una gran agitación y muchos llegan para asegurarse su parte del metal precioso.

Las ganancias, sin embargo, no se determinarán hasta el final.

Componentes • 16 lingotes de oro de madera 
• 8 piezas de territorio con el símbolo de oro (marcadas con )

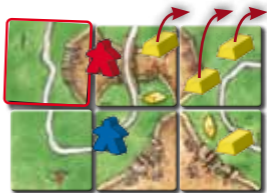
Preparativos Las piezas de territorio con el símbolo de oro se mezclan con el resto de piezas. Los lingotes de oro se dejan a un lado sobre la mesa.

Desarrollo del juego Se juega según las reglas habituales de Carcassonne. Cuando un jugador roba una pieza de territorio con un símbolo de oro, la coloca de la forma habitual. A continuación, debe poner encima de la pieza colocada y en una pieza adyacente (también en diagonal) un lingote de oro. Es decir, por cada pieza con el símbolo de oro que se coloca se ponen 2 lingotes de oro. Se puede poner un lingote de oro en una pieza de territorio que ya tenga uno o más lingotes de oro puestos en turnos anteriores. Al poner un lingote de oro no se asigna a una construcción en concreto, sino que se considera que está a la vez en todas las construcciones que incluya la pieza. A continuación, el jugador puede, según las reglas habituales, colocar uno de sus seguidores.

Cuando se completa una construcción y en la pieza hay uno o más lingotes de oro, éstos se reparten. El jugador que tenga la mayoría en las construcciones completadas, recibe todos los lingotes de oro de las piezas correspondientes. En el caso de un camino o de una ciudad, se consideran también todas las piezas del camino o de la ciudad. En el caso de un claustro se considera la pieza de claustro misma y también todas las 8 piezas adyacentes.



El jugador azul coloca la pieza de oro. Coloca un lingote de oro en la pieza y otro en una pieza adyacente.



El jugador rojo completa su ciudad y toma los tres lingotes de oro de las piezas de ciudad.

Al colocar la pieza y repartir el oro se procede en el orden siguiente:

1. Colocar la pieza de oro
2. Colocar lingotes de oro.
3. Colocar seguidor
4. Puntuar
5. Repartir lingotes de oro.

Si varios jugadores comparten la mayoría en una construcción completada en la que hay oro, o si varias construcciones con oro se completan a la vez, entonces el reparto se hace como sigue:

Empezando por el jugador activo, todos los jugadores implicados toman, siguiendo el orden de juego, un lingote de oro de aquellos que están en reparto. Esto se repite tantas veces como sea necesario hasta que se hayan repartido todos los lingotes de oro afectados.

Es el turno del **jugador rojo** y completa el camino. **El jugador rojo** y **el jugador azul** tienen derecho al oro de las fichas de camino. Como es el jugador activo, **el jugador rojo** es el primero en tomar, luego sigue **el jugador azul** y por último **el jugador rojo**.



Los jugadores dejan los lingotes de oro frente a ellos. Al final de la partida se retiran todos los lingotes de oro que aún estén sobre las piezas de territorio. No se recibe ningún lingote de oro por los granjeros.

Después de la puntuación final se puntúan los lingotes de oro. Cuantos más lingotes de oro haya conseguido un jugador, mayor valor tendrá cada uno de sus lingotes de oro. Se consulta la tabla siguiente y se añaden los puntos correspondientes.

Círculos en los Cultivos: En cada miniexpansión encontrarás una pieza de la séptima miniexpansión «Círculos en los Cultivos». Esta expansión se puede jugar con solo una pieza, pero es mejor cuando se juega con todas las seis piezas. El reglamento se puede encontrar en www.devir.es



 Lingotes de oro	 Puntos por lingote de oro
1 – 3	1
4 – 6	2
7 – 9	3
10 o más	4



Editado por:
Devir Iberia S. L.
Rosselló 184 6º 1ª
08008 Barcelona
www.devir.es

