

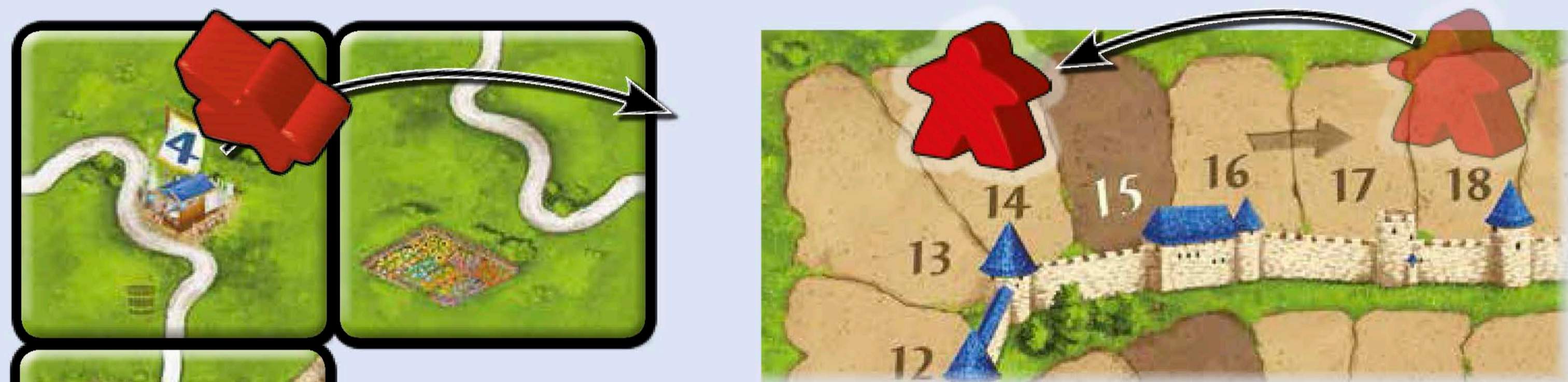
### Notas:

- Si se lleva a un seguidor a una casa de baños completamente rodeada por 8 losetas, no podrá recuperarse de la primera manera.
- En el turno en que se rodee por completo la casa de baños con un seguidor, el dueño del mismo será el encargado de recuperarlo. Si pasado el turno no lo ha hecho, ya no podrá hacerlo de la primera manera.

## 2. Colocar un seguidor

### Recuperar a un seguidor de las casas de baños pagando.

También puede recuperarse a un seguidor pagando con puntos. Para ello, durante su turno y tras colocar una loseta, el jugador dueño del seguidor a recuperar se descuenta en el marcador tantos puntos como se indique en el estandarte de la casa de baños (2, 3 o 4). Está permitido tener menos de 0 puntos.



El **jugador rojo** recupera a su seguidor tras pagar 4 puntos (indicados en el estandarte de la casa de baños). Para ello, el **jugador rojo** resta 4 puntos de su marcador.

El seguidor recuperado puede ser utilizado de nuevo en el mismo turno, pero no se puede visitar y abandonar la casa de baños en un mismo turno.

Cuando un seguidor abandona la casa de baños, vuelve a quedar vacía y a la espera de recibir a un nuevo seguidor.



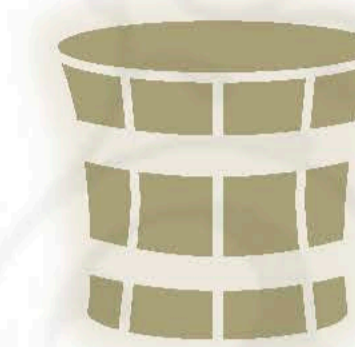
Klaus-Jürgen Wrede

# Carcassonne

## Las Casas de Baños



Con esta miniexpansión los jugadores pueden enviar a sus seguidores a las casas de baños. En la Edad Media, estos locales servían para múltiples propósitos. Desde luego, los seguidores van a disfrutar de su estancia en las casas de baños, así que no proporcionarán ayuda alguna al jugador. Pero para recuperarlos, habrá varias posibilidades...



### COMPONENTES

- 6 nuevas piezas de territorio con las casas de baños.



3 casas de baños en ciudades

3 casas de baños junto a caminos

### PREPARATIVOS

Tras mezclar las 6 losetas con las casas de baños entre sí, se toma una cantidad de losetas proporcional al número de jugadores, tal y como se indica aquí:

Número de jugadores	2	3	4 o más
Casas de baños	4	5	6

Las losetas seleccionadas se mezclan con las demás piezas del juego, y las sobrantes (si las hay) se retiran.

Esta expansión está diseñada para jugarse junto al juego básico y no modifica ninguna de sus reglas.

Para cualquier duda sobre Carcassonne, visita su web [www.carcassonne.de](http://www.carcassonne.de).

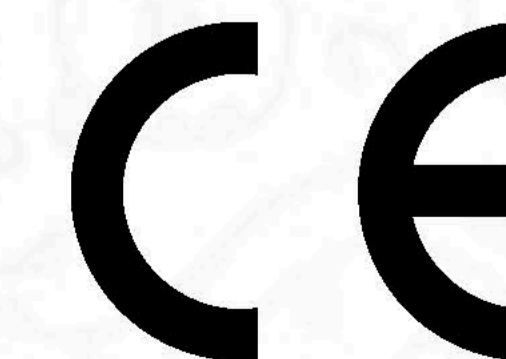
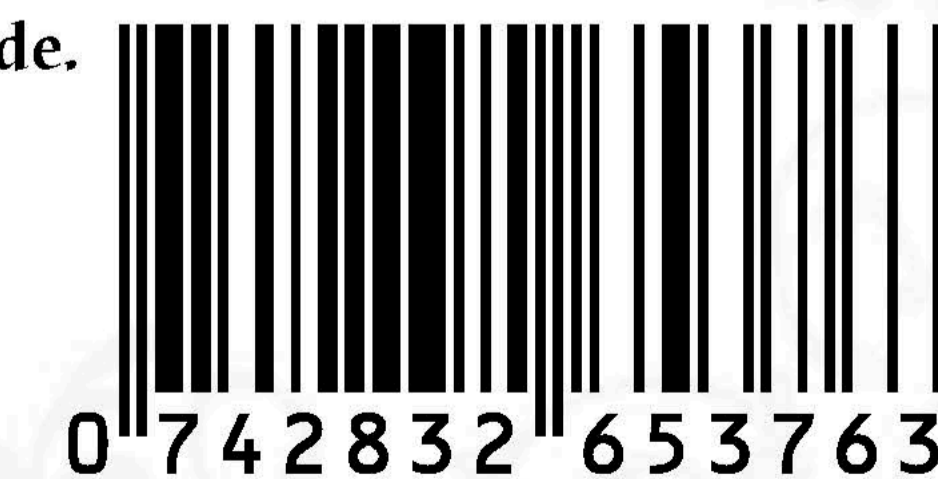
Traducción y edición: RaidenFreeRider.



© 2018  
Hans im Glück  
Verlags-GmbH  
Birnauer Str. 15  
80809 München



Distribución:  
Carcassonne &  
Co. GmbH  
Birnauer Str. 15  
80809 München  
[www.cundco.de](http://www.cundco.de)



## DESARROLLO DEL JUEGO

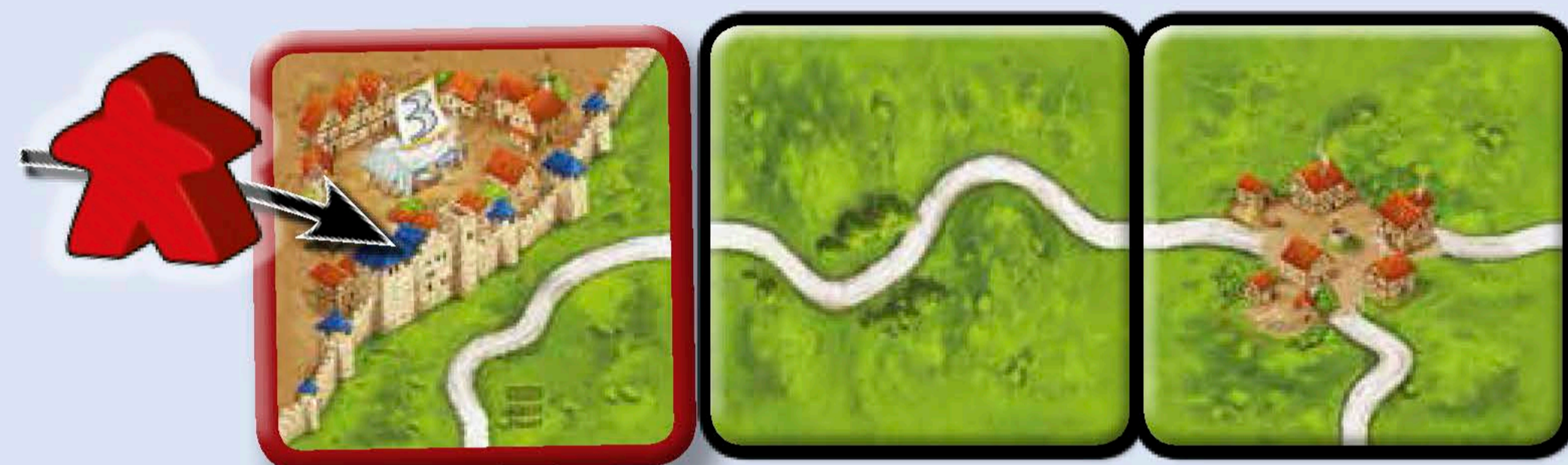
Por un lado, se suman más puntos por las ciudades o caminos con casas de baños (1. **OBTENER PUNTOS CON LAS CASAS DE BAÑOS**). Pero por otro, los seguidores podrán ser atraídos por las casas de baños, siendo forzados a permanecer allí (2. **VISITAR UNA CASA DE BAÑOS TRAS PUNTUAR**).

Las reglas para 1. **Colocar una loseta** permanecen inalterables.

### 2. Colocar un seguidor

En su turno, el jugador puede poner en juego a uno de sus seguidores sobre la loseta con una casa de baños como se hace habitualmente, ya sea sobre camino, ciudad o granja. Sin embargo, nunca sobre la propia casa de baños.

El **jugador rojo** coloca la pieza de territorio con la casa de baños y sitúa a su seguidor sobre la ciudad.



### 1. OBTENER PUNTOS CON LAS CASAS DE BAÑOS

#### 3. Puntuar las casas de baños

Habiéndose completado una ciudad con una casa de baños, el jugador con más seguidores en la misma puntúa como es habitual; pero a mayores, sumará el número de puntos que indique el estandarte (3, 4 o 5). Si hay varias casas de baños en la misma ciudad, se suman los puntos de todas.

Las mismas reglas se aplican a los caminos junto a las casas de baños.

Si varios jugadores puntúan por esas ciudades o caminos, todos ellos reciben los mismos puntos.

El **jugador rojo** completa y puntúa su ciudad. En total obtiene 9 puntos (6 puntos por las 3 losetas de ciudad y 3 puntos por la casa de baños).



### 2. VISITAR UNA CASA DE BAÑOS TRAS PUNTUAR

#### 3. Llevar al seguidor a la casa de baños

Cuando por cualquier motivo un **único seguidor puntúe** y haya al menos una casa de baños vacía, ese seguidor **deberá** colocarse tumbado de lado sobre una de las casas de baños vacías nada más puntuar. Esta acción no modifica la puntuación obtenida.

Tras puntuar la ciudad, el **jugador rojo** coloca a su seguidor en la casa de baños.



#### Reglas a respetar:

- Una **casa de baños** se considera **vacía** si no hay ningún seguidor en ella.
- Si hay **varias casas de baños vacías**, el jugador puede elegir a cuál de ellas lleva a su seguidor.
- Si son **varios seguidores los que puntúan** por la misma estructura, todos quedan exentos de ir a una casa de baños, siendo recuperados por sus jugadores (incluso si todos ellos pertenecen a un mismo jugador).
- Si no hay **ninguna casa de baños vacía**, los jugadores recuperan a sus seguidores.
- Si se producen **varias puntuaciones simultáneas** al colocar una loseta, el jugador en su turno decide el orden en que se puntúa.

### 3. ABANDONAR LAS CASAS DE BAÑOS

Hay dos maneras de que el jugador pueda recuperar a los seguidores que se encuentren en las casas de baños.

#### 1. Colocar una loseta

**Recuperar a un seguidor de las casas de baños sin coste alguno.**

Cuando un jugador coloca la última loseta alrededor de la casa de baños (como ocurre al completar un claustro), el seguidor en dicha casa de baños es inmediatamente recuperado por su dueño.

El **jugador azul** rodea completamente la casa de baños con su loseta. El **jugador rojo** recupera a su seguidor.

